

Règlement pour le tournoi FIFA 23

dans le cadre de Jura Arena

1. Le tournoi FIFA 23 se joue sur Play Station 5 de base. Les matchs doivent être joués via les matchs amicaux en hors ligne avec les paramètres suivants :
 - Temps : voir ci-dessous
 - Contrôles : Tout
 - Vitesse de jeu : normaleL'équipe d'aide au football n'est pas autorisée
Tous les joueurs sont obligés d'utiliser les formations prédéterminées d'EA. L'utilisation d'une formation auto-créée est strictement interdite ! Les joueurs doivent jouer avec les équipes sélectionnées par Jura Arena. Les joueurs ont 3 minutes pour régler leur équipe.
2. Modifier votre équipe afin d'avoir de meilleures statistiques pour vos joueurs (ce qui signifie modifier les statistiques de votre joueur pour qu'elles soient supérieures ou inférieures) sera puni d'une interdiction immédiate du tournoi
3. Les manettes sont les manettes d'origine et il n'est pas autorisé d'amener son propre matériel.
4. L'inscription au tournoi est gratuite et doit être faite exclusivement par le formulaire du site www.jurarena.ch.
5. Les inscriptions sont ouvertes aux personnes âgées de 9 à 16 ans.
6. Chaque inscription doit être validée par un représentant légal.
7. Par son inscription, le participant atteste qu'il pourra être présent aux dates mentionnées ci-dessous. Pour les qualifications, les matchs d'un groupe complet dureront maximum 90 minutes.
8. Le tournoi est limité à 32 participants, répartis en 8 groupes.
9. Le tournoi se déroule comme suit :
 - a. 3 matches de qualification par participant
 - b. Les matches de qualification se déroulent par groupe sur un écran TV les
 - i. Mercredi 23 novembre
 - ii. Mercredi 30 novembre
 - c. Les matches de qualification durent 6 minutes
 - d. Le classement des groupes est établi selon
 - i. Le nombre de points
 - ii. Le meilleur goalaverage
 - iii. Tirage au sort
 - e. Les matches de 1/8 et ¼ de finales se déroulent sur un écran TV le samedi 3 décembre. Ils ont une durée de 6 minutes. En cas d'égalité, il y a des prolongations de 2 minutes et, en cas d'égalité le match continue à la « mort subite » (le premier qui marque a gagné).
 - f. Les ½ finales et finales se déroulent sur l'écran géant le dimanche 18 décembre avant le match de finale de la coupe du Monde, soit à 17h. Ils ont une durée de 8 minutes. En cas d'égalité, il y a des prolongations de 2 minutes et, en cas d'égalité le match continue à la « mort subite » (le premier qui marque a gagné).
10. En cas de litiges ou de cas non prévus, l'organisation se réserve le droit de prendre les décisions nécessaires et seront réglés par le responsable du tournoi.
11. L'organisation se réserve le droit de disqualifier un concurrent en cas de comportement inopportun. Par exemple (liste non exhaustive :
 - Perte intentionnelle pour donner des points à un autre joueur
 - Comportement inapproprié envers les autres joueurs
 - Choisir une équipe différente de celle qui vous a été annoncée lors du début du tournoi
 - Quitter le match intentionnellement
12. Si un concurrent devait causer des dégâts au matériel, lui-même ainsi que son représentant légal en seraient responsables.
13. Aucune correspondance ne sera échangée au sujet du tournoi.
14. Les prix ne pourront pas être échangés ni convertis en espèces